

Спецификација предмета за књигу предмета

| | | | | |
|--|---|---|-----------------------------------|----------------------|
| Студијски програм | Рачунарске науке | | | |
| Изборно подручје (модул) | | | | |
| Врста и ниво студија | Основне академске студије | | | |
| Назив предмета | Објектно-оријентисано програмирање 2 | | | |
| Наставник (за предавања) | Светозар Р. Ранчић | | | |
| Наставник/сарадник (за вежбе) | Светозар Р. Ранчић | | | |
| Наставник/сарадник (за ДОН) | Ивана Ј. Мудић | | | |
| Број ЕСПБ | 7 | Статус предмета (обавезни/изборни) | обавезни | |
| Услов | Објектно-оријентисано програмирање 1 | | | |
| Циљ предмета | Унапређење знања из области објектно-оријентисаног програмирања у програмском језику С++ и упознавање са библиотекама класа и визуелним елементима које нуди развојно окружење. | | | |
| Исход предмета | Студенти који положи испит имају знања и вештине употребе генеричких класа, контејнерских класа, објектно оријентисаног рада са фајловима - токовима, основе хватања и реакције на догађаје уи уређаја. | | | |
| Садржај предмета | | | | |
| Теоријска настава | Напредније теме из објектно оријентисано програмирање у С++: препознавање потребе за креирањем и употребом хијерархија класа; генеричке функције и класе, креирање и употреба; примена генеричких класа; контејнерске класе, преглед контејнерских класа и библиотека класа; рад са контејнерским класама, додавање, брисање, концепт итератора и примена у раду са контејнерским класама; објектно оријентисани рад са фајловима - токови, серијализација објеката класа. Имплементација интерфејса и вишеструког наслеђивања. Основе објектно оријентисане анализе и дизајна. Document-View архитектура апликација, основне визуелне компоненте окружења, догађаји препознавање и реакција. | | | |
| Практична настава (вежбе, ДОН, студијски истраживачки рад) | Практично увежбавање тема из С++ обрађених на часовима теоријске наставе у Microsoft Visual Studio окружењу. | | | |
| Литература | | | | |
| 1 | Драган Милићев: Објектно оријентисано програмирање у језику С++, Микро књига, 1995. | | | |
| 2 | I Yao Richard C. Leineker: Visual C++ 6 Библија (+ CD), Mikro knjiga, 1999. | | | |
| 3 | | | | |
| 4 | | | | |
| 5 | | | | |
| Број часова активне наставе недељно током семестра/триместра/године | | | | |
| Предавања | Вежбе | ДОН | Студијски истраживачки рад | Остали часови |
| 3 | 2 | 1 | | |
| Методе извођења наставе | Предавања са темама наведеним у садржају, вежбе у класичном облику, вежбе на рачунару. Студенти ће добити задатке које ће решавати код куће. | | | |
| Оцена знања (максимални број поена 100) | | | | |
| Предиспитне обавезе | поена | Завршни испит | поена | |
| активност у току предавања | 0 | писмени испит | 25 | |
| практична настава | | усмени испит | 25 | |
| колоквијуми | 40 | | | |
| семинари | 10 | | | |